

Poule-indeling Beachvolleybal



Poule A

Strandtoppers
Beachboys
De Sexy Palmbomen
Beachmasters
Pizza Hawaï
Team Redelijk Weer
De 3J's

Poule B

The Green Power Girls
De Zandhappers
Seks on the Beach
Team Slagter
Zandlolly's
Zandbevers
Jefomile

Eén wedstrijd duurt 8 minuten. Daarna is er 2 minuten de tijd om te wisselen.

Teams dienen zich op tijd bij het veld te melden, zodat er snel gewisseld kan worden en het programma op schema blijft!

Winst = 2 punten ; Gelijk = 1 punt ; Verlies = 0 punten

De nummers één en twee van iedere poule, spelen aan het einde van de poulewedstrijden nog kruisfinales voor de winst in dit toernooi.

Iedereen een plezierig en sportief toernooi toegewenst!!!



Spelregels Beachvolleybal:

Puntentelling

Een team krijgt een punt als het de rally wint. Het winnende team moet serveren. De rally gaat door totdat de bal op de grond ligt, de bal 'uit' gaat of de tegenstander niet in staat is om de bal terug te spelen. Als het andere team moet serveren moet ook van serveerder worden gewisseld.

Wedstrijdduur

Een wedstrijd duurt 8 minuten, waarna er 2 minuten is ingepland om te wisselen (voor de volgende wedstrijd. Bij winst krijgt een ploeg 2 punten, bij gelijkspel 1 punt en bij verlies 0 punten. Aan het einde worden de punten van Het Rode Draad spel nog bij het totaal opgeteld en dat vormt uiteindelijk de eindstand voor het ingaan van de kruisfinales.

Voetfouten

Bij beachvolleybal bestaat geen middenlijn. Er kan alleen een voetfout aan het net worden gemaakt wanneer de tegenstander serieus wordt gehinderd.

Service pass

Bij beachvolleybal mag de service pass zowel bovenhands als onderhands opgevangen worden.

Setup

Een setup kan onderhands en bovenhands worden gespeeld. De bovenhandse techniek moet technisch goed uitgevoerd worden. Bij beachvolleybal mag in tegenstelling tot gewoon volleybal de bal 'dragend' worden gespeeld.

Blok

Bij beachvolleybal telt het blok als het 1 keer spelen van de bal. Na de blokkering mag de bal dus nog 2 keer worden gespeeld. Degene die blokt mag de bal daarna nog een keer spelen. Dit telt als gewoon balcontact.

Aanval

Er zijn drie verschillende aanvalstechnieken:

1. De smash (hard, met open hand geslagen bal)
2. Het shot (een met open hand zacht geslagen, geplaatste bal)
3. Het pokeshot (een met de knokkels geplaatst gespeelde bal)

Een push- of duwtechniek, waarbij richting wordt gegeven aan de bal is **niet** toegestaan bij de aanval. Verder zijn bovenhands, onderhands, vuist en vingertoppen wel toegestaan om een bal over het net te spelen.

Serve

De serve mag onderhands en bovenhands worden gespeeld. Een foutservice gaat uit of er wordt een voetfout gemaakt, waarbij er een voet de lijn aanraakt of over de lijn heen gaat. Als de bal tijdens het serveren het net aanraakt wordt er gewoon door gespeeld.

Verdediging

Een smash (zie het punt -aanval- hierboven) mag **niet** verdedigd worden met het hoofd of met het been (voeten dus ook niet). Het is alleen toegestaan om de bal met de armen te spelen!