



# Instructie Jeu De Boules

## Vereniging Dorpsbelangen Leermens

**Pétanque**

wordt gespeeld met metalen ballen (boules), een but en vanuit een cirkel op de grond.

**1**

Men speelt  
**Triplette**  
3 tegen 3  
(2 boules p.p.)

**Doublette**  
2 tegen 2  
(3 boules p.p.)

**Tête-à-tête**  
1 tegen 1  
(3 boules p.p.)

**2**

**Doel van het spel**

Trachten de boule dichter bij het but te plaatsen dan de tegenstander.

**3**

**Het werpen**

Een speler van equipe A positioneert een cirkel en werpt het but tussen 6 en 10 meter uit. Hij/zij of een medespeler speelt de eerste boule.

**4**

Daarna speelt een speler van equipe B.

**5**

**Het plaatsen**

Een speler van equipe B probeert een boule dichter bij het but te krijgen dan die van equipe A.

**6**

**Het schieten**

Daarna moet equipe A zolang spelen tot een boule dichter bij het but ligt dan equipe B of tot equipe A geen boules meer heeft.

**7**

**Indien men slaagt**

dan moet een speler van de andere equipe opnieuw spelen.

**8**

**Indien men niet slaagt**

dan moet die equipe zolang spelen tot een boule dichter bij het but ligt of geen boules meer heeft.

**9**

**Indien een equipe geen boules meer heeft speelt het andere zijn resterende boules.**

**10**

**Einde speelronde**


Een equipe heeft zoveel punten als boules die dichter bij het but liggen dan die van de andere equipe.

**11**

**Einde spel**  
(bijvoorbeeld 13-7)

Na het einde van de speelronde werpt de winnende equipe opnieuw het but uit. De equipe die uiteindelijk als eerste 13 punten behaalt is winnaar.

**12**





## Spelregels Jeu de Boules

Het spel wordt gespeeld met twee teams. De volgende spelvarianties zijn mogelijk:

### Tête-à-tête

- Twee teams met elk 1 speler; iedere speler heeft 3 ballen

### Doublette

- Twee teams met elk 2 spelers; iedere speler heeft 3 ballen

### Triplette

- Twee teams met elk 3 spelers; iedere speler heeft 2 ballen

### De algemene spelregels:

1. De toss bepaalt welk team begint.
2. Elk team krijgt 6 boules (2 boules per speler).
3. Het team dat de toss wint kiest de baan en bepaalt de plek van de werpcirkel (1 meter van de kant) en werpt het butje vanuit de werpcirkel tussen de 6 en de 10 meter op minstens 1 meter van een obstakel
4. Het team (Team A) dat het but heeft gegooid, gooit ook de eerste boule. Het is de bedoeling om de boule zo dicht mogelijk bij het but te plaatsen.
5. De eerst volgende boule word gegooid door de tegenpartij (Team B). Team B probeert haar eerste boules dicht bij het but te plaatsen. Het is toegestaan de boule van de tegenstander (Team A) of het but weg te stoten.
6. Zolang de positie van de boule van Team B ten op zichte van de boule van Team A niet verbetert, blijft Team B aan beurt. Als Team B een betere boule gooit, gaat de beurt over naar de andere partij (Team A).
7. Iedere boule die dicht bij het but ligt dan de boule van de tegenstander levert één punt op. Alleen de winnaar krijgt punten.
8. Als een team geen boules meer heeft, kan de tegenpartij proberen nog meer boules beter te plaatsen.
9. Als alle boules gespeeld zijn, krijgt het winnende team net zoveel punten als het aantal boules dat beter ligt dan de beste boule van de tegenpartij.
10. Het team die de voorgaande werpronde heeft gewonnen, begint de volgende werpronde en gooit het but.

Als alle boules gespeeld zijn, de uitslag is overeengekomen en de dertien punten nog niet zijn bereikt, dan begint de nieuwe speelronde aan de overzijde van het speelveld.



**Overig:**

- De bovenstaande spelregels zijn opgesteld vanuit de officiële spelregels vanuit de Nederlandse Bond. De uitgebreide beschrijving van de regels zijn hier te vinden.  
<https://nlpetanque.nl/Reglementen/RPS-A6boekje.pdf>